



Digital Dragons 2022 wraca do Centrum Kongresowego ICE

2021-12-16

Digital Dragons, kluczowe wydarzenie branży gier w Europie organizowane przez Krakowski Park Technologiczny, wraca do Centrum Kongresowego ICE z w nowej formule.

Dzięki rosnącej liczbie zaszczepionych osób możemy mieć nadzieję na powrót wyjątkowej atmosfery Digital Dragons w Centrum Kongresowym ICE, gdzie eksperci z branży gier będą mogli spotkać się, wymienić doświadczenia, nawiązać kontakty biznesowe oraz rozpocząć nowe projekty. Przez ostatnie dziesięć lat Digital Dragons z dumą zapewniało przestrzeń i niepowtarzalne warunki dla społeczności gamedevu, aby mogła się rozwijać i doskonalić pod każdym względem. Zbliżająca się konferencja będzie wyjątkowa, uczymy podczas niej dziesiątą rocznicę istnienia wydarzenia. Od dziesięciu lat dodajemy skrzydeł firmom z branży gier. To dla nas powód do radości, dumy i jeszcze większej determinacji do dalszego działania.

Anna Krampus-Sepielak, szefowa Digital Dragons

Konferencja Digital Dragons odbędzie się w dniach 16-17 maja 2022 roku. Właśnie ruszył pierwszy etap rekrutacji prelegentów na nadchodzącą edycję, trwa do 20 grudnia. Pierwsza grupa prelegentów zostanie ogłoszona przez Radę Programową w styczniu.

Nowością tegorocznej konferencji jest większy nacisk na interakcję z publicznością, planujemy więcej sesji Q&A, postawimy na rozszerzenie możliwości zadawania pytań. W programie znajdują się wywiady z kluczowymi prelegentami oraz spotkania w formule okrągłych stołów. Absolutnym novum jest również wprowadzenie instytucji kuratorów, którzy sygnują poszczególne ścieżki tematyczne. Kuratorzy odegrają szczególną rolę w Radzie Programowej. Sprawują pieczę nad daną ścieżką, ale również kierują procesem budowania całego programu. Kurator z pomocą recenzentów zadecyduje o ostatecznym kształcie ścieżki, tworząc wartościowy wybór wykładów dla naszych gości. Stawiamy na doświadczonych i znanych ekspertów z dziedzin gamedevu. Mamy nadzieję, że ich wieloletnie doświadczenie oraz bezpośredni kontakt z profesjonalistami z branży pozwoli na przygotowanie programu, który zadowoli nawet najbardziej wymagających uczestników konferencji.

Błażej Grygiel, Koordynator programu Digital Dragons

Wykłady odbywać się będą w sześciu ścieżkach tematycznych: Projektowanie gier, Biznes i marketing, Sztuka w grach, Programowanie i technologia, Produkcja i przywództwo, Mobile i F2P.

Poznaj kuratorów tegorocznej konferencji Digital Dragons

Business and marketing – Marta Adamska (PTW)

Art in games – Kacper Niepokólczycki (CD Projekt RED) and Konrad Czernik (Flying Wild Hog)

Production and Leadership – Błażej Żywiczyński (Moon Studios GmbH)



Mobile and F2P – Mariusz Gąsiewski (Google)

Po dwóch latach spotkań online podczas globalnej pandemii, wydarzenie powróci do formatu offline w Centrum Kongresowym ICE Kraków - jednym z najlepszych obiektów konferencyjnych w Polsce z widokiem na Wawel. Dodatkowo, część wykładów będzie transmitowana na żywo. Uczestnicy poszukujący spotkań biznesowych będą mieli możliwość umawiania się również na spotkania online.

Podczas jubileuszowej edycji nie zabraknie takich atrakcji jak: Indie Showcase, Gala Digital Dragons Awards, Expo, Digital Dragons Arena oraz Business Networking w wersji online i offline.

Strefa Business Networking będzie dostępna online na platformie PINE w dniach 12-13 maja oraz podczas konferencji w Centrum Kongresowym ICE.

Właśnie rozpoczęły się zgłoszenia do Indie Showcase. Uczestnicy mogą zgłaszać gry za pomocą formularza online dostępnego na stronie Digital Dragons. Termin nadsyłania zgłoszeń upływa 28 lutego 2022 roku.

Indie Showcase odbędzie się w dwóch etapach. Pierwszy z nich to prezentacja 40 wybranych gier na Steamie w dniach 12-13 maja, tuż przed konferencją. Podczas konferencji Digital Dragons w Centrum Kongresowym ICE będzie można na żywo obejrzeć 40 prezentowanych na Steamie tytułów, a 20 finalistów powalczy o nagrody w drugim etapie konkursu.

W tym roku organizatorzy postanowili stworzyć osobną kategorię dla gier mobilnych. Zgłoszenia również rozpoczynają się już teraz i potrwać do 28 lutego. Jury wybierze 5 najlepszych gier mobilnych, które zostaną zaprezentowane na Indie Showcase podczas konferencji: jedna z nich otrzyma tytuł Best Mobile Indie Game.

CEE Showcase powróci na Digital Dragons 2022, ponownie zaprezentują się stowarzyszenia, organizacje i studia gamedev z Europy Środkowej, tworząc gromy tygiel w Krakowie. Lista uczestników CEE Showcase zostanie ujawniona w późniejszym terminie.

Jedna gra spośród wszystkich zaprezentowanych podczas Digital Dragons 2022 otrzyma nagrodę Community Vote. Organizatorzy zapraszają do śledzenia strony internetowej oraz mediów społecznościowych, gdzie będą publikowane najświeższe informacje. Rozpoczęcie sprzedaży biletów planowane jest na styczeń.

Źródło:

http://media.kpt.krakow.pl/168244-digital-dragons-2022-wraca-do-centrum-kongresowego-ice?p_review=true